

EVENT 2B



For max weight

20RM Touch and Go Deadlift

Your score is the heaviest successfully lifted weight in kgs.

WEIGHT	KG
--------	----

NAME ATHLETE: _____

NAME JUDGE: _____

BOX / AFFILIATE: _____

SIGNATURE ATHLETE: _____

SIGNATURE JUDGE: _____



EVENT 2B



Toelichting

Event 2A en 2B hoeven niet op dezelfde dag te worden uitgevoerd.

Bij een gelijkspel tussen twee atleten op 2A en 2B geeft de score op Event 2A de doorslag voor de prijzen.

Event 2B

Het event begint met de barbell op de grond en de atleet staand achter de barbell. De barbell is opgeladen met het startgewicht. Wanneer de atleet er klaar voor is, start het event en mag de atleet beginnen. Een klok is voor dit Event niet nodig.

De 20RM poging start wanneer de atleet de stang oppakt en eindigt wanneer de 20 herhalingen correct zijn uitgevoerd. De poging eindigt ook wanneer de barbell loslaat of wanneer de barbell op de grond ligt in plaats van touch and go wordt opgetild. [Kijk hier voor de movement standards.](#)

Mocht de atleet tijdens één van de 20 herhalingen een no-rep maken, dan mag de rep opnieuw gedaan worden mits de barbell wordt vastgehouden en touch and to gewerkt wordt. Klemmen moeten tijdens de lift te allen tijde aan de buitenzijde op de barbell zitten.

De score voor Event 2B bestaat uit het hoogst behaalde gewicht in hele kg, afgerond naar beneden.

De atleet is zelf verantwoordelijk voor een goede uitvoering van alle movements. Bij twijfel van de judge of organisatie wordt de herhaling afgekeurd (no-rep).

Videostandaarden

Begin de video met het voorstellen van de atleet. Film daarna de barbell en toon de gebruikte gewichtsschijven.

De video mag niet bewerkt of geknipt worden en de atleet moet ten alle tijde in beeld zichtbaar zijn. Film vanuit een hoek zodat de bewegingsstandaarden duidelijk zichtbaar zijn. Video's met fisheye lenzen worden niet geaccepteerd.